

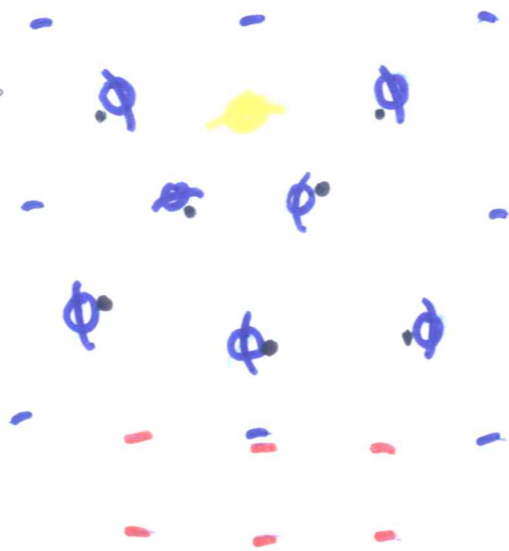


Échauffement

Mimic dans la bergerie

Durée : 10'

- Rejoindre la bergerie sans être touché.
- l'éducateur fait le « loup ».
- les enfants font les « moutons ».
- Les moutons se promènent et interrogent le loup « Quelle heure est-il ? ». l'éducateur répond en donnant n'importe quelle heure. Quand il répond « il est minuit » en levant une coupelle de couleur, c'est le signal de la fuite.
- Le loup tente de toucher le plus de moutons avant que ceux-ci rejoignent la bergerie.



VARIANTES :

- Mettre une entrée à la bergerie
- Installer plusieurs bergerie
- Faire plusieurs groupes de couleurs différentes et rejoindre la bergerie de leur couleur.

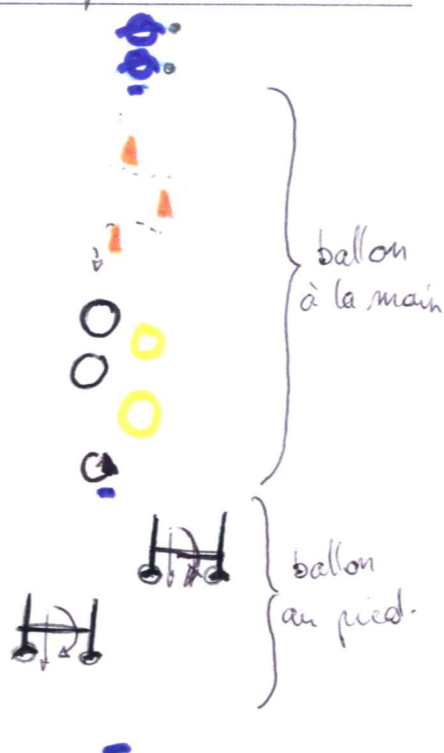
Matériel : - 8 coupelles blanches.
- 6 - - blancs
- 1 ballon / j

Développement Moteur

Relais 1

Durée : 10'

- Partir des appuis sur les déplacements AV et AR, équilibre et orientat° spatiale -
- Slalomer entre les plots, passer les cerceaux en mettant 1 appui dans chq cerceau, faire un tour complet sur soi, poser le ballon au sol, pousser le ballon entre les coudes et sauter par dessus la barre, faire le tour de la coupelle et revenir au départ ballon au pied.



VARIANTES : - Relai

- cônes : - slalom pas chassés
- slalom en course au lieu
- cerceaux : - pieds joints
- cloche-pied

Matériel : - 3 coupelles
- 3 cônes
- 4 cerceaux
- 4 coudes
- 2 balles.
- 1 ballon / joueur.

Le loup glacé - (2).

Durée : 10'

Jeu

► conduite de balle face à un adversaire.

1 groupe de loup doivent toucher les autres pour les immobiliser.

- les bleus doivent immobiliser les jaunes, puis les rouges et les verts

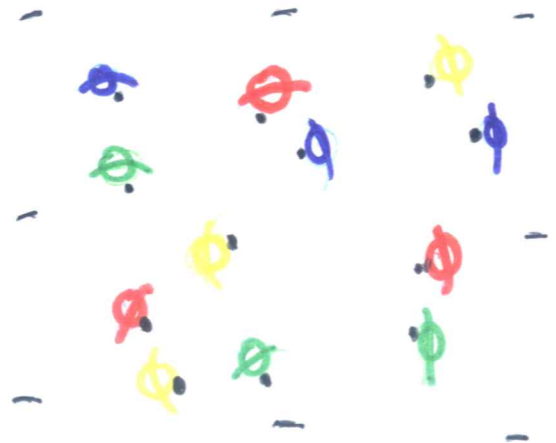
- Le joueur glacé peut revenir si un autre joueur de sa couleur le touche.

- le groupe gagne si tous les joueurs sont glacés.

- Changement des loups toute les 2 minutes

VARIANTES

- Agrandir la surface de jeu



Matériel

- 8 coupelles

- 4 fois 4 couleurs de chapeau

- 1 ballon / J.

Match à thème

Durée : 10'

Match

- Occupation de l'espace quand mon équipe a le ballon (5')

- jeu libre (5')

