

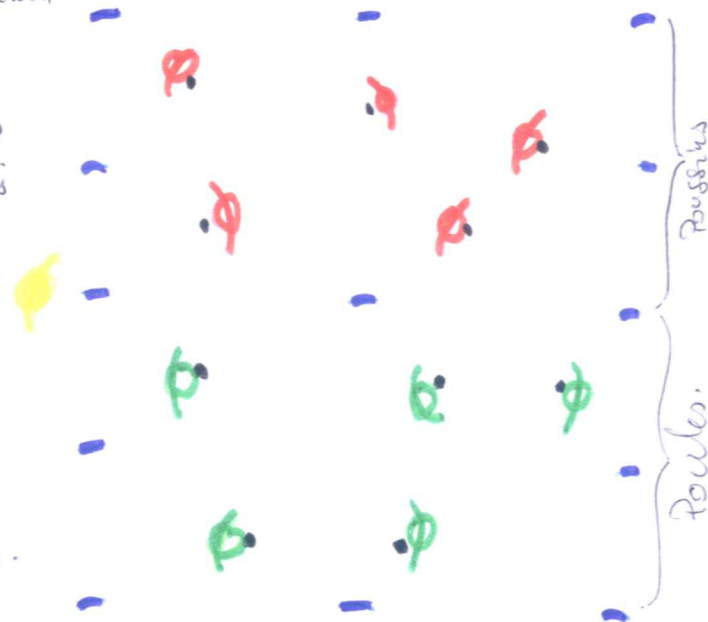


Échauffement

Le Chat, les poules et les poussins.

Durée : 10'

- ▶ Au signal du chat ... « Miaou! », chq poussin doit retrouver une poule.
- le chat essaie d'attraper les poussins avant qu'ils n'aient trouvé refuge auprès d'une poule.
- Changer de chat à chaque tour.
- changer les rôles



VARIANTES

- les poules se déplacent dans tout le poulailler.
- 1 poussin de plus que de poules.
- former le couple poussin-poules au début du jeu.

Matériel

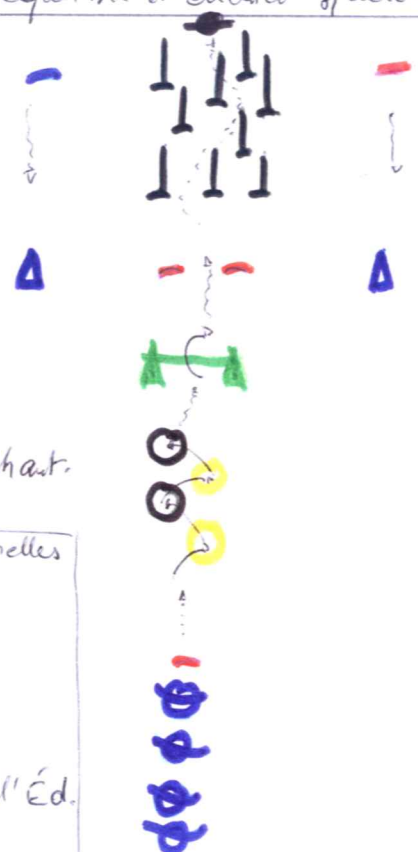
- 13 coupelles de couleur
- 2 couleurs de chaussettes + 1 pour le chat
- 1 ballon / 5.

Développement Moteur

Relais 2.

Durée : 10'

- ▶ Maîtrise des appuis sur le déplacement AV et AR, équilibre et orientat° spatiale
- Passer les cerceaux en mettant 1 appui dans chq cerceau, sauter par dessus la barre.
- Traverser la forêt de constri, pendant ce temps, l'éducateur monte une coupelle de couleur bleue ou rouge, à la sortie de la forêt, l'enfant doit se diriger vers la couleur indiquée, puis marche au lieu entre la coupelle et le cône. Retour dans la colonne en marchant.



VARIANTES

- Relais.
- cerceaux : - pieds pointés
- cloche-pied
- barre : - roulade
- saut cloche-pied
- forêt : - sur la pointe des pieds.

Matériel

- 5 coupelles
- 4 cerceaux
- 4 cônes
- 1 barre
- 9 constri/foot.
- + 2 coupelles pour l'Éd.

Minuit dans la bergerie - (2)

Durée : 10'

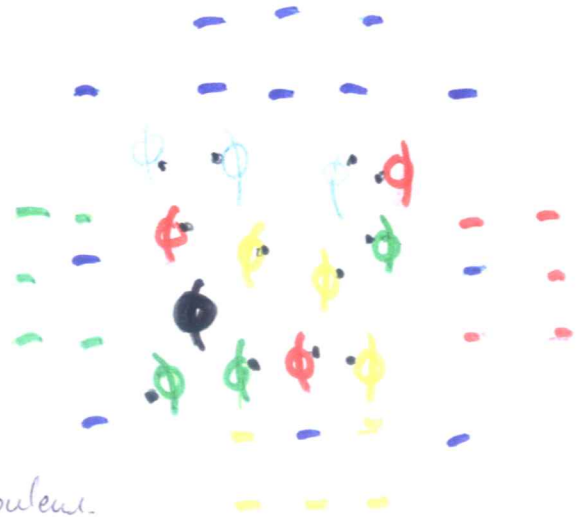
Jeu

► Rejoindre la bergerie sans être touché.

- L'éducateur fait le « loup »,
- Les enfants font le « mouton ».

- Les moutons se promènent et interrogent le loup « Quelle heure est-il ? ». L'éducateur répond en donnant n'importe quelle heure. Quand il répond « Il est minuit » en levant une coupelle de couleur, c'est le signal de la fuite :

- 1 - les « moutons » rejoignent la bergerie de leur couleur.
- 2 - les « moutons » rejoignent la bergerie de la couleur de la coupelle.



VARIANTES :

- faire un groupe de loup
- a garder l'espace de jeux.

Matériel : - 8 coupelles bleues - 4 groupes de chapelets
 - 8 - jaunes
 - 8 - rouges
 - 8 - blanches - 1 ballon / J.

Match à thème

Durée : 10'

- Occupation de l'espace quand mon équipe a le ballon (5')
- Jeu libre (5').

Match

