



Cycle 1

ENTRAÎNEMENT

scéance 4

U6-U7

Date : 29 septembre 2026 .20...

Échauffement

Minuit dans la bergerie

Durée : 10'

=> Rejoindre la bergerie sans être touché

L'éducateur fait le loup
Les enfants sont les moutons

Les moutons se promènent et interrogent le loup : "Quelle heure est-il ?". L'éducateur répond en donnant n'importe quelle heure.

Quand il répond : "Il est minuit !". C'est le signal de la fuite.

L'éducateur 'tente' de toucher le plus de moutons possible avant qu'ils ne rejoignent la bergerie

Attendu :

- Réagir au bon signal
- Courir dans la direction du refuge
- Identifier les zones de jeu (bergerie)

Variations :

1. Aggrandir l'espace de jeu
3. Modifier les dimensions de la bergerie
2. Mettre des portes à la bergerie

Développement Moteur

Durée : 10'

Jeu

Durée : 10'

Match

Durée : 10'